

Moovivi浜名湖 園外保育等での利用について

★Moovivi（モーヴィ）とは

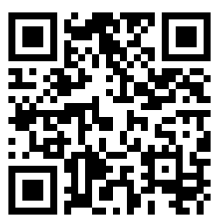
ボートレースの収益は様々な社会貢献活動に生かされていますが、ボートレース場は地域にとって、限られた方のみが利用する場所でした。地域の方にとってより身近な存在となり、特に若い方に足を運んでもらうため、「あそび」の遊具と環境を提供するボーンランドと連携し、ボートレース浜名湖レース場内に「Moovivi浜名湖」という屋内遊具施設を設置しました。

ボートレース場の親子のあそび場

BOAT KIDS PARK



浜名湖



オープン：2019年12月14日～

来場者数：2023年度 81,774人 累計30万人以上

営業日：ボートレース浜名湖開催日、レースのない土日祝日
※夏休み等長期休暇中は毎日営業

入場料金：大人・子供 各300円／人・クール
※レース開催日は大人200円

入場形態：クール（時間）制
※日により変動（詳細はホームページにて掲載）

対象年齢：6ヶ月～12歳

延べ床面積：813㎡

●親子の遊びをサポートするスタッフが常駐しています。



ベビーズーン

はいはい・よちよちの赤ちゃんが安心して全身で遊ぶことができます。視覚や触覚などの様々な感覚が刺激され、からだ・頭・こころをバランスよく育みます。



チャレンジゾーン

より速く！より高く！高学年のチャレンジを受け止める、より高度な動きを必要とするゾーン。何度も挑戦することで動きが洗練され、できた時の達成感もひとしおです。



アクティブゾーン

幼児期の成長に必要な基本動作を引き出す仕掛けをふんだんに盛り込んでいます。はしる、とぶ、のぼる、すべる、まわる、など全身が躍動するゾーンです。



アウトドアゾーン

外にも出てみよう。太陽の光や風、砂遊び。自然の素材を感じながら、屋内とは違った遊びが体験できます。ひと休みできる休憩スペースもあります。

★園外保育などでのご利用について

近隣の保育園・幼稚園・こども園について、モーヴィの通常営業がない下記日程にて、事前の申し込みにより、園外保育などの実施場所として無料にご利用いただけます。

<2025年度 利用可能日・申し込み期限>

申し込みは原則先着順とさせていただきます。利用時間が重複した場合は、参加人数によっては他の園との共同利用をご相談をさせていただく場合がございます。

利用可能時間：10：00～16：00 の間で希望する時間

利用可能日：①2025年5月23日（金）	申し込み期限：①2025年3月24日（月）
② 6月26日（木）	② 4月25日（金）
③ 9月19日（金）	③ 7月18日（金）
④ 10月16日（木）	④ 8月15日（金）
⑤ 12月4日（木）	⑤ 10月3日（金）
⑥ 12月5日（金）	⑥ 10月3日（金）
⑦2026年1月23日（金）	⑦ 11月21日（金）

<ご利用条件>

- ①別紙「モーヴィ浜名湖 園外保育等利用申込書」下部に記載された**免責事項3点**に同意いただくこと。
- ②モーヴィ浜名湖がInstagram、HPで園児の写真が掲載された投稿をすることに同意すること。
※掲載NGの園児がいる場合は、事前に人数をご連絡いただければ、当日写真に写らないよう対応可能です。
※モーヴィ浜名湖Instagram https://www.instagram.com/bkp_hamanako/



<申し込み方法>

別紙申込書に必要事項を記載の上、下記事務局まで送付願います。

- ①郵送による申し込み
別紙「モーヴィ浜名湖 園外保育等利用申込書」を印刷して必要事項を記載し、下記事務局へ郵送。
- ②メールによる申し込み
下記事務局のメールアドレスに利用希望のメール送信（利用希望日・時間や人数が分かれば仮押さえ可）。申込書の様式データを事務局から受け取り、必要事項を入力して返信。

<その他>

1. 現場の下見を希望される場合は、事務局までご連絡ください。モーヴィ営業日に対応させていただきます。
2. モーヴィ浜名湖周辺には机とイスが設置された飲食可能な休憩スペースがございます。空調がないエリアもありますが、モーヴィで遊ぶ前後に昼食等で利用可能です。ご利用当日に周辺の工事により利用できない場合がありますので、その場合は別の場所をご提案させていただきます。
3. 当日はモーヴィスタッフもお子様の遊びのサポートで常駐いたします。

ボートレース場の親子のあそび場
BOAT KIDS PARK



モーヴィ浜名湖 園外保育利用等受付係

ADDRESS：静岡県湖西市新居町中之郷3727-7
TEL：053-594-7131（営業日のみ）
MAIL：a-itatsu@chunichi-adnet.co.jp